


Zielony Wrocław 2017

Trasa Orientacji Precyzyjnej

Etap 3 - Las Osobowicki

Zasady poruszania się po trasie:

- wolno używać wyłącznie alejek oznaczonych symbolem ,
- nie wolno schodzić z drogi ani poruszać się po drodze poza miejsca oznaczone na mapie kreską | ,
- nie wolno wychodzić poza mapę.

Na trasie należy potwierdzić 5 punktów. Na każdym z nich znajduje się od 2 do 5 lampionów (napis A-B, A-C, A-D, A-E w opisie wskazuje ile ich jest). Punkty oznaczone są tymi literami, w kolejności alfabetycznej licząc od lewej, patrząc z (oznaczonego w terenie, ale nie na mapie) punktu decyzyjnego. Ustalać, który punkt jest prawidłowy, wolno nie tylko z punktu decyzyjnego, zawodnik może w tym celu pójść w dowolne dozwolone miejsce. UWAGA: może się zdarzyć, że żaden z punktów nie stoi prawidłowo, wtedy należy odpowiedzieć "Z".

Parę wskazówek na temat punktów:








Tym razem jesteśmy w lesie, a nie w parku. Główne różnice są dwie: po pierwsze dużo częściej czegoś nie widać, po drugie, pojawia się dużo więcej poziomic. I to one (a także inne elementy rzeźby terenu) są głównym bohaterem tego etapu.

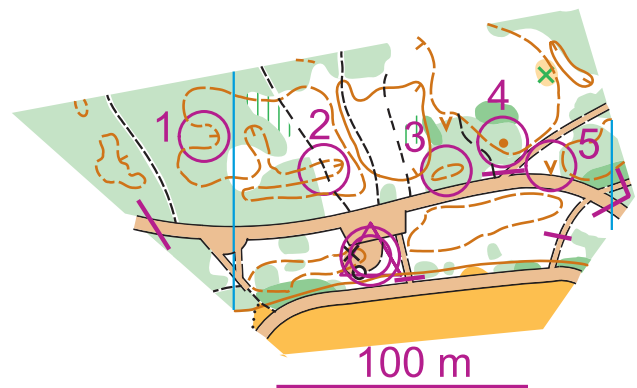
1: trzeba popatrzeć, pomierzyć, pomyśleć, wtedy dobra odpowiedź się znajdzie.

2: tu chyba trochę łatwiej, bo do pomocy jest też ścieżka, ale jak zawsze trzeba uważać na niespodziewane pułapki

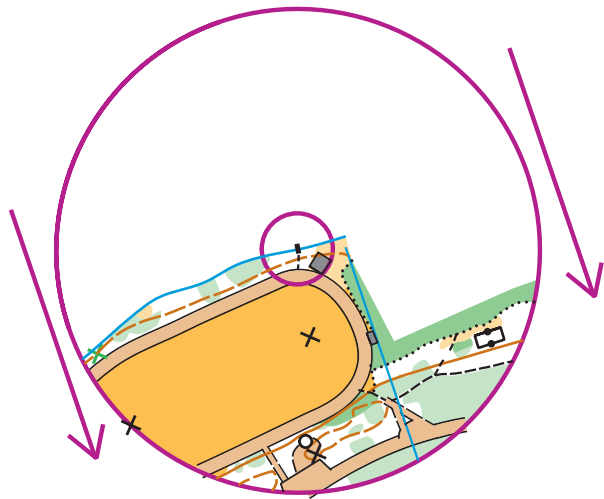
3 i 4: stanowiska decyzyjne obok siebie, a punkty używają tego samego zestawu pięciu lampionów. W związku z tym trzeba trochę więcej uważać przy liczeniu liter. Górka: jeśli nie ma żadnego pitogramu, punkt powinien stać w środku obszaru wyznaczonego poziomicą (co niekoniecznie będzie na szczycie góry)

5: na początek trzeba pomyśleć, gdzie jest dołek zaznaczony na mapie, później uważnie popatrzeć na piktogram.

	PreO		0.3 km		5 PK	
1	A-C					
2	A-C					
3	A-E					
4	A-E					
5	A-C					

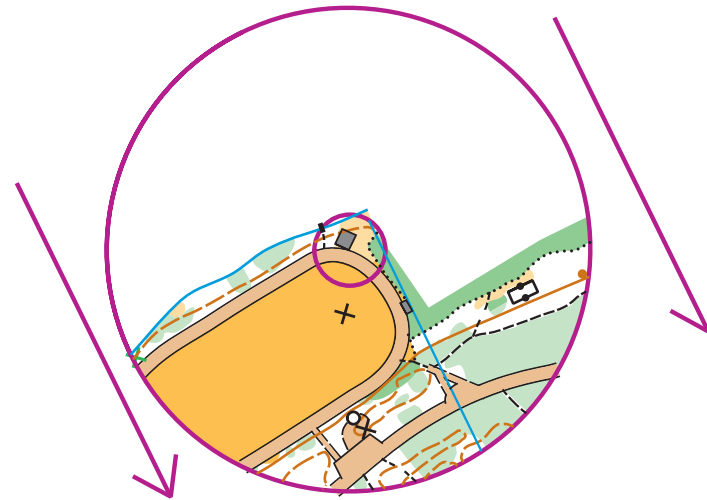


Limit czasu:
24 min. (Open)
35 min. (Para)



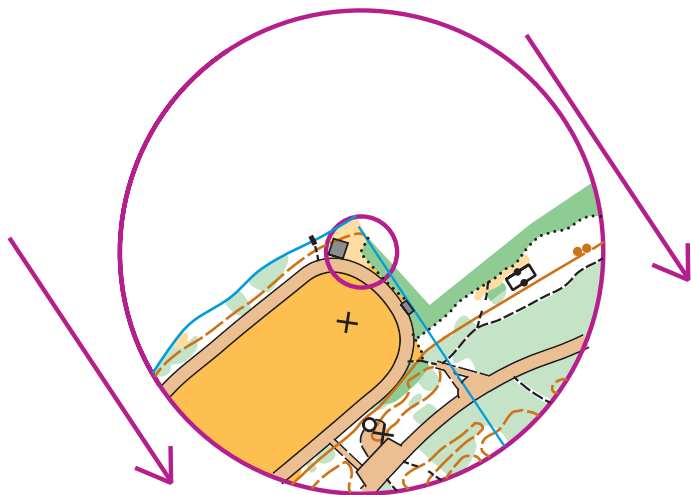
T2

T2	A-F						
----	-----	--	--	--	--	--	--



T1

T1	A-F						
----	-----	--	--	--	--	--	--



T3

T3	A-F						
----	-----	--	--	--	--	--	--

6 lampionów
3 mapy
90 sekund

S

A-B-C-D-E-F-Z

ALFA	CHARLIE	ECHO	ZERO
BRAVO	DELTA	FOXTROT	