

ZNAJDŹ SIĘ W MIEŚCIE 2024



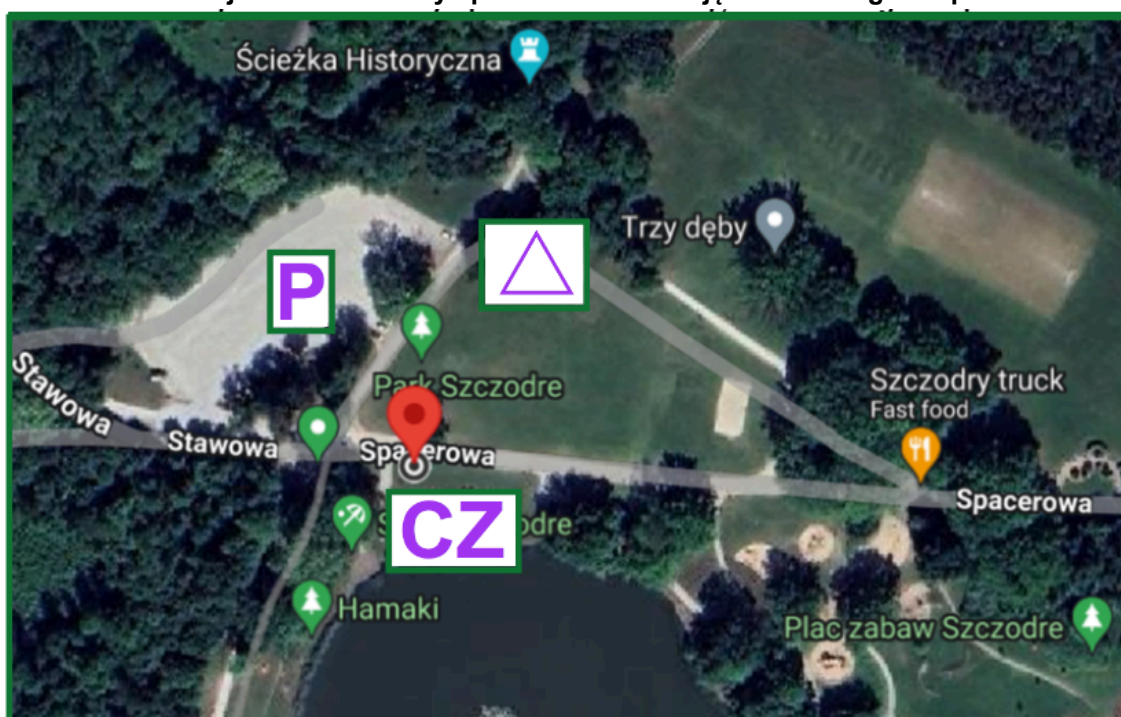
BIULETYN ETAP 2 - PARK SZCZODRE PUCHAR WÓJTA GM. DŁUGOŁĘKA 12.06.2024

1. LOKALIZACJA

Centrum zawodów - znajduje się [na łące w Parku Szczodre](#) (gm. Długołęka). W razie niesprzyjających warunków atmosferycznych CZ zostanie przeniesiony do pobliskiej Szkoły Podstawowej.

Parking - w wyznaczonych do tego miejscach w Parku oraz jego okolicach.

Kliknij na obrazek żeby sprawdzić lokalizację CZ na Google Maps



2. TERMIN

12.06.2024 - **ŚRODA**

Biuro zawodów czynne w godzinach 17.30-18.30

Osoby, które opłaciły wpisowe przelewem mogą odebrać chip SI bez kolejki

3. PROGRAM ZAWODÓW

17:30 - 18:30	Działalność Biura Zawodów dla kat. A, B, C, MIX
18:30 (minuta 00)	Start dla kategorii A, B, C, MIX
20:00	Losowanie nagród A, B, C, MIX
20:30	Koniec zawodów

4. CENTRUM ZAWODÓW

Centrum zawodów - znajduje się [na łące w Parku Szczodre](#) (gm. Długołęka). W razie niesprzyjających warunków atmosferycznych CZ zostanie przeniesiony do pobliskiej Szkoły Podstawowej.

5. START I META

Start interwałowy od 18.30 - A, B, C, MIX

Start na trasę D w dowolnym momencie.

Start znajduje się w odległości **ok 50m od Centrum Zawodów**. Meta jest zlokalizowana w Centrum Zawodów.

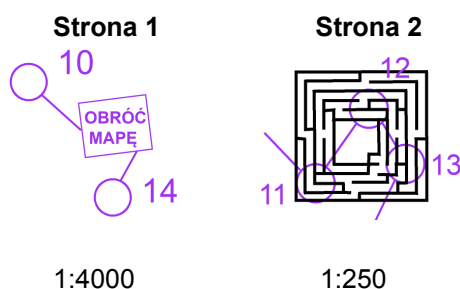
Przypominamy o „wyczyszczeniu” chipa na stacji CLEAR przed wejściem do strefy STARTU i jego aktywacji przy pomocy stacji CHECK. Przypominamy również o konieczności „podbicia” stacji START po wystartowaniu.

Sczytanie chipa SI będzie można dokonać tylko w biurze zawodów. Dlatego po podbiciu stacji META prosimy niezwłocznie udać się do biura zawodów. Zawodnik jest odpowiedzialny za sczytanie chipa SI.

6. FORMA ZAWODÓW

Trasa z punktami wg zadanej kolejności. Kody punktów kontrolnych wraz z opisami są dostępne na mapie dla wszystkich tras. Z opisami punktów kontrolnych można zapoznać się [TUTAJ](#)

UWAGA! Część trasy A, B, C i MIX będzie przebiegać przez labirynt znajdujący się na łące parku. Mapa labiryntu będzie nadrukowana w skali 1:250 na drugiej stronie kartki. Numeracja punktów w labiryncie będzie kontynuowana. **Prosimy o zachowanie zasady Fair Play i nie przebieganie pod taśmami labiryntu.**



7. MAPA

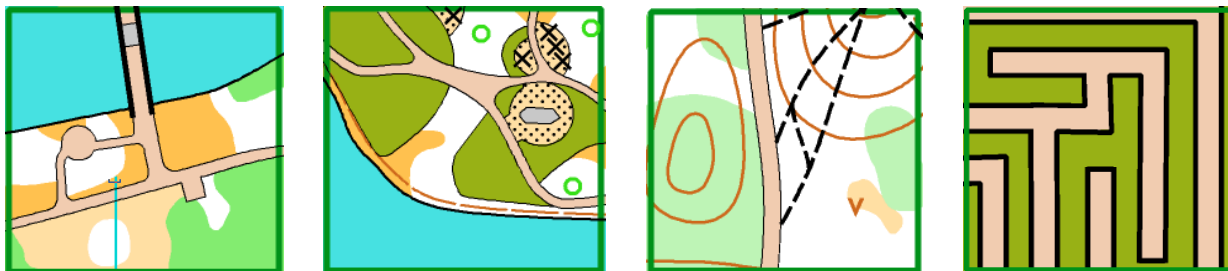
Park Szczodry

Skala 1:4000 Warstwice co 2m; Skala labiryntu 1:250

Autor: Adrian Kopczyński

Format mapy: A4

Mapa wykonana na bazie przepisów [ISSprOM 2019-2](#)



8. PUNKTY KONTROLNE

Stacje SI przymocowane do lampionów, w niektórych miejscach na stojakach lub koziołkach. Opisy punktów tylko na mapach. **Stacje SI działają również w trybie bezdotykowym (konieczność posiadania chipa SI AIR+).**

9. TEREN ZAWODÓW

PARK SZCZODRY	
Typ terenu	Teren parkowo-leśny z różnorodną roślinnością i poszyciem, miejscami podmokły
Roślinność	Typowa dla terenu parkowo leśnego. Przebieżność waha się od bardzo dobrej do bardzo utrudnionej.

10. TRASY

Uwaga! **Równocześnie z 2. etapem ZSWM'24** odbędą się zawody o **Puchar Wójta Gminy Długołęka**. **Żeby zgłosić się do zawodów o Puchar Wójta należy w formularzu zgłoszeniowym wybrać trasę A.** Zawody o Puchar Wójta są otwarte czyli może się do nich zgłosić każdy chętny. Dla zwycięzców Pucharu Wójta przewidziane są upominki ufundowane przez gminę Długołęka - puchar dla najlepszego zawodnika na trasie A oraz nagrody dla najlepszych 3 kobiet i 3 mężczyzn.

Trasa	Długość	Opis	Autor tras: Kostiantyn Majasow
A	4000	Elita - najdłuższa i najtrudniejsza trasa - dla wyczynowców	
B	3000	Trudna - dla wprawionych w boju, ale wciąż na początku drogi	
C	1700	Łatwa - dla początkujących, to może być Twoja pierwsza trasa	
MIX	2600	Średnia - dla drużyn do 5 osób	
D	500	Rekreacyjna - dla dzieci, rodziców z dziećmi, w sam raz na spacer z mapą	

Czas zwycięzcy na wszystkich trasach przewidywany jest na ok. 15-20 minut.

Trasa MIX jest skierowana głównie do osób początkujących, które swoje pierwsze kroki w świecie orientacji wolą stawiać w towarzystwie, czy to przyjaciół, rodzeństwa, kogoś bardziej doświadczonego.

Trasa MIX jest otwarta na wszelkie kombinacje bez względu na wiek, płeć, umiejętności. Jedynym ograniczeniem jest limit maksymalnie 5 osób w jednej drużynie.

Drużynie przypisany jest jeden chip, a co ważne każdy zawodnik w drużynie dostaje swoją mapę.

Na trasę D nie obowiązują zgłoszenia. Jest to rekreacyjna trasa, w której wystartować może każdy, w każdym momencie. Trasę pokonuje się bez wykorzystania systemu elektronicznego, w związku z tym nie jest liczony czas i nie będą publikowane wyniki. Mapy na trasę D będą do pobrania w Biurze Zawodów oraz na starcie.

Limit czasowy dla wszystkich tras wynosi 60 minut

11. WYNIKI

Wyniki ogłoszone będą do 24 godzin po zakończeniu zawodów na stronie www.bno.pl.

12. ZGŁOSZENIA/PŁATNOŚĆ

UWAGA: Zgłaszając się przez formularz należy dokonać płatność przelewem. Płatność w **biurze zawodów wynosi 60 zł dla kat. MIX i 40 zł dla pozostałych kategorii.**

Istnieje możliwość wykupienia karnetu na cykl "Znajdź się w mieście 2024". Opłata za 4 starty wynosi 150 zł dla kat. MIX i 100 zł w pozostałych kategoriach

<p>ZGŁOSZENIA</p> <p>Termin zgłoszeń przez formularz upływa w niedziele przed etapem, o godzinie 24:00, po tym terminie formularz zostanie zamknięty, potem możliwe zgłaszanie się tylko przez e-mail</p>	<p>ZGŁOSZENIA PRZEZ FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY (PŁATNOŚĆ PRZELEWEM)</p> <p>1. Wejdź na stronę http://bno.pl dalej zakładka ZSWM'24 2. Wybierz formularz zgłoszeniowy adekwatny do etapu. 3. Wypełnij dane i prześlij. 4. Dokonaj płatność przelewem. 5. Swoje zgłoszenie będziesz mógł sprawdzić na liście zgłoszonych</p>		<p>ZGŁOSZENIA PRZEZ E-MAIL (PŁATNOŚĆ W BIURZE ZAWODÓW) bno.wroclaw@gmail.com</p> <p>W treści maila prosimy podać:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Imię i Nazwisko 2. Klub 3. Rok urodzenia 4. Numer chipa lub chęć wypożyczenia 5. Trasę na której startuje (A, B, C, MIX). 	
<p>do środy (godz. 24) przed zawodami</p>	<p>A, B, C 30 zł</p>	<p>MIX 50 zł</p>	<p>A, B, C 40 zł</p>	<p>MIX 60 zł</p>
<p>od czwartku</p>	<p>formularz zamknięty</p>		<p>A, B, C 40 zł</p>	<p>MIX 60 zł</p>
<p>Wypożyczenie chipa SI</p>		<p>10 zł</p>		

Dane do przelewu:

96249010570000990036821723

ALIOR Bank

Dolnośląski Związek Orientacji Sportowej

ul. Borowska 1-3, 50-529 Wrocław

W tytule przelewu prosimy podać "Znajdź się w mieście 2024 – Etap – Imię, nazwisko i trasa".

UWAGA: Jedynie uczestnicy, których płatność zaksięguje się na koncie przed zawodami będą mieli wylosowane minuty startowe. Jeśli opłata nie zostanie zaksięgowana w tym terminie, start w zawodach należy opłacić w biurze zawodów według stawek obowiązujących w tym dniu.

Opłata za zgubienie chipa SI organizatora równa się jego wartości w dniu wypożyczenia i może się różnić w zależności od wypożyczonego modelu.

13. UWAGI

- prosimy o zapoznanie się z [Regulaminem zawodów](#) dostępnym na stronie www.bno.pl
- w Centrum Zawodów obecne będą osoby w żółtych kamizelkach, które odpowiedzą na każde pytanie związane z przebiegiem zawodów oraz podstaw orientowania się w terenie
- organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zagubione podczas zawodów
- zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie
- informacje odnośnie zawodów dostępne na stronie www.bno.pl
- start w zawodach równy jest z akceptacją warunków Regulaminu dostępnego na www.bno.pl